

# TRANSFORMathon

MAM POMYSŁ NA  
MIEJSKIE WYZWANIA!

by RAZP

## Regulamin Transformathonu

### § 1

#### Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady na jakich odbywa się wydarzenie pn. **Transformathon** adresowane do uczniów rybnickich szkół ponadpodstawowych.
2. **Transformathon** to miejski hackathon, polegający na znalezieniu rozwiązania dla wyzwania z obszaru **rybnickie społeczeństwo lokalne**.
3. Organizatorem **Transformathonu** jest Stowarzyszenie Oświatowe "Rodzice-Dzieciom" z siedzibą przy ul. Św. Józefa 30 w Rybniku, zwane dalej Organizatorem.
4. **Transformathon** jest wydarzeniem realizowanym w ramach Rybnickiej Akademii Zielonej Przedsiębiorczości będącej częścią projektu „Rybnik – w kierunku zielonej przyszłości”, współfinansowanego przez Unię Europejską w ramach Fundusze Europejskie dla Śląskiego 2021-2027 (Fundusz na rzecz Sprawiedliwej Transformacji), dla Priorytetu: FESL.10.24-Fundusze Europejskie na transformację, dla Działania: FESL.10.24 Włączenie społeczne – wzmocnienie procesu sprawiedliwej transformacji.

### § 2

#### Termin i miejsce

1. **Transformathon** odbędzie się 9 kwietnia 2026 r. w trybie stacjonarnym w budynku Uniwersytetu Ekonomicznego, przy ul. Rudzkiej 13 C.
2. Czas trwania pracy nad projektem wyniesie 4 godziny.

### § 3

#### Zasady i warunki udziału

1. Udział w **Transformathonie** jest bezpłatny, dobrowolny i nie wymaga wyposażenia we własny sprzęt komputerowy.



Fundusze Europejskie  
dla Śląskiego



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Województwo  
Śląskie

# TRANSFORMathon

MAM POMYSŁ NA  
MIEJSKIE WYZWANIA!

by RAZP

2. Rekrutacja ma charakter otwarty, przy czym uprawnionymi Uczestnikami **Transformathonu** są uczniowie rybnickich szkół ponadpodstawowych. Za wyłonienie grupy uczestników z danej szkoły odpowiedzialny jest nauczyciel zgłaszający grupę.
3. Informację o rozpoczęciu naboru do wydarzenia Organizator upowszechnia za pomocą własnych kanałów promocji (strony www, media społecznościowe, mailing do zainteresowanych osób itp.).
4. Maksymalna liczba zespołów, która może wziąć udział w **Transformathonie** wynosi 10. W razie rezygnacji zespołu zakwalifikowanego, zespół z listy rezerwowej zostanie o tym poinformowany najszybciej jak to możliwe.
5. Rejestracja na **Transformathon** trwa od 16 marca 2026 r. do dnia 3 kwietnia 2026 r.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zakończenia rekrutacji w przypadku osiągnięcia limitu miejsc.
7. O przyjęciu do **Transformathonu** decyduje kolejność zgłoszeń.
8. Zgłoszenie następuje poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego ([formularz zgłoszeniowy transformaton.docx](#)) i odesłanie skanu na adres mailowy [razp@sord.rybnik.pl](mailto:razp@sord.rybnik.pl)
9. Osoby, które zostały zakwalifikowane zostaną o tym fakcie poinformowane drogą mailową nie później niż na 2 dni przed rozpoczęciem **Transformathonu**. Mail potwierdzający zakwalifikowanie na **Transformathon** zostanie przesłany na adres mailowy podany w formularzu zgłoszeniowym.
10. W **Transformathonie** mogą wziąć udział zespoły złożone z minimum 3, a maksymalnie 5 Uczestników. Warunkiem dopuszczenia do wydarzenia jest dostarczenie w dniu **Transformathonu** formularzy PEFS oraz zaświadczenia ze szkoły (wzory ww. dokumentów dostępne są pod linkiem: <https://ssp.rybnik.pl/blog/rybnik-w-kierunku-zielonej-przyszlosci/> )
11. Uczniowie pracujący nad wyzwaniem przez cały czas wydarzenia przebywają na terenie Uniwersytetu Ekonomicznego.
12. Kategoria tematyczna obowiązująca podczas **Transformathonu** to “rybnickie społeczeństwo lokalne”, a wyzwanie z nią związane zostanie przedstawione w dniu rozpoczęcia konkursu. Do tego czasu wyzwanie pozostaje tajne.



Fundusze Europejskie  
dla Śląskiego



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Województwo  
Śląskie

# TRANSFORMathon

MAM POMYSŁ NA  
MIEJSKIE WYZWANIA!

by RAZP

## § 4

### Przebieg Transformathonu

1. **Transformathon** rozpocznie się 9 kwietnia 2026 r. w budynku Uniwersytetu Ekonomicznego o godzinie 9.00 i zakończy się około godziny 16:00.
2. Czas trwania obejmuje: wprowadzenie do zadania i szczegółowe wyjaśnienie zasad od godziny 9.00 do godziny 10.00, pracę nad wyzwaniem w zespołach od godziny 10.00 do godziny 14.00, prezentację projektów przed Komisją Konkursową w godzinach 14.30-15.30 oraz ogłoszenie wyników około godziny 16.00.
3. Ze względów technicznych i organizacyjnych godziny mogą ulec przesunięciom.
4. Organizator zapewnia:
  - a. możliwość konsultacji swoich pomysłów i rozwiązań z ekspertami dostępnymi na sali w trakcie trwania prac nad prezentacją.
  - b. sprzęt komputerowy z dostępem do internetu.
  - c. poczęstunek.
5. Organizator zastrzega, że udostępnione dane oraz systemy i programy komputerowe nie mogą być użyte do celów innych niż do udziału w **Transformathonie**.

## § 5

### Wybór zwycięzców

1. Po ukończeniu pracy zgodnie z planem przekazany zespół, Uczestnicy zobowiązani są przedstawić swoją prezentację Komisji Konkursowej. W skład Komisji wchodzi przedstawiciele organizacji pozarządowej, sektora przedsiębiorców oraz edukacji.
2. Uczestnicy przedstawiają swoją prezentację zgodnie z kolejnością ustaloną w drodze losowania.
3. Prezentacja każdego zespołu będzie trwała 5 minut. Dodatkowe 5 minut będzie przeznaczony na kwestie organizacyjne i techniczne.
4. Kryteria oceny projektów zostaną przedstawione Uczestnikom podczas wprowadzenia do wyzwania w dniu hackathonu.

# TRANSFORMathon

MAM POMYSŁ NA  
MIEJSKIE WYZWANIA!

by RAZP

5. Komisja zobowiązana jest do przygotowania pisemnego protokołu z przebiegu prowadzonych działań w terminie do 7 dni od daty zakończenia **Transformathonu**.
6. Do zadań Komisji należy:
  - a. ocena i wybór zwycięzców;
  - b. nadzór nad prawidłowym przebiegiem wydarzenia;
  - c. podejmowanie decyzji w sprawach nieuregulowanych Regulaminem oraz dokonywanie wykładni postanowień Regulaminu.
7. Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
8. Zgłoszona do oceny prezentacja musi bazować na pracy własnej Uczestników.

## § 6

### Nagrody

1. Zdobywcy pierwszych trzech miejsc otrzymają nagrody rzeczowe oraz zagwarantowany udział w finałowej edycji kończącej projekt.
2. Każdy z Uczestników **Transformathonu** otrzyma pakiet uczestnika oraz Certyfikat Udziału wystawiony przez Organizatora.
3. Organizator może przyznać nagrody dodatkowe dla Uczestników.
4. Każdy zespół biorący udział w **Transformathonie**, który nie zajął żadnego z trzech pierwszych miejsc ma szansę uzyskania tzw. "dzikiej karty" umożliwiającej udział w **Transformathonie** kończącym projekt.

## § 7

### Postanowienia końcowe

1. W uzasadnionych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu do momentu rozpoczęcia wydarzenia.
2. Zgłaszając udział w **Transformathonie** i biorąc w nim udział, Uczestnik akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu.



Fundusze Europejskie  
dla Śląskiego



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Województwo  
Śląskie