

Regulamin Transformathonu

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady na jakich odbywa się wydarzenie pn. **Transformathon** adresowane do uczniów rybnickich szkół ponadpodstawowych.
2. **Transformathon** to miejski hackathon, polegający na znalezieniu rozwiązania dla wyzwania z obszaru **rybnickie społeczeństwo lokalne**.
3. Organizatorem **Transformathonu** jest Stowarzyszenie Oświatowe "Rodzice-Dzieciom" z siedzibą przy ul. Św. Józefa 30 w Rybniku, zwane dalej Organizatorem.
4. **Transformathon** jest wydarzeniem realizowanym w ramach Rybnickiej Akademii Zielonej Przedsiębiorczości będącej częścią projektu „Rybnik – w kierunku zielonej przyszłości”, współfinansowanego przez Unię Europejską w ramach Fundusze Europejskie dla Śląskiego 2021-2027 (Fundusz na rzecz Sprawiedliwej Transformacji), dla Priorytetu: FESL.10.24-Fundusze Europejskie na transformację, dla Działania: FESL.10.24 Włączenie społeczne – wzmocnienie procesu sprawiedliwej transformacji.

§ 2

Termin i miejsce

1. **Transformathon** odbędzie się 23 października 2025 r. w trybie stacjonarnym w budynku Uniwersytetu Ekonomicznego, przy ul. Rudzkiej 13 C.
2. Czas trwania pracy nad projektem wyniesie 4 godziny.

§ 3

Zasady i warunki udziału

1. Udział w **Transformathonie** jest bezpłatny, dobrowolny i nie wymaga wyposażenia we własny sprzęt komputerowy.



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie

TRANSFORMathon

MAM POMYSŁ NA
MIEJSKIE WYZWANIA!

by RAZP

2. Rekrutacja ma charakter otwarty, przy czym uprawnionymi Uczestnikami **Transformathonu** są uczniowie rybnickich szkół ponadpodstawowych. Za wyłonienie grupy uczestników z danej szkoły odpowiedzialny jest nauczyciel zgłaszający grupę.
3. Informację o rozpoczęciu naboru do wydarzenia Organizator upowszechnia za pomocą własnych kanałów promocji (strony www, media społecznościowe, mailing do zainteresowanych osób itp.).
4. Maksymalna liczba zespołów, która może wziąć udział w **Transformathonie** wynosi 10. W razie rezygnacji zespołu zakwalifikowanego, zespół z listy rezerwowej zostanie o tym poinformowany najszybciej jak to możliwe.
5. Rejestracja na **Transformathon** trwa od 25 września 2025 r. do dnia 15 października 2025 r.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zakończenia rekrutacji w przypadku osiągnięcia limitu miejsc.
7. O przyjęciu do **Transformathonu** decyduje kolejność zgłoszeń.
8. Zgłoszenie następuje poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego ([formularz zgłoszeniowy transformaton.docx](#)) i odesłanie skanu na adres mailowy razp@sord.rybnik.pl
9. Osoby, które zostały zakwalifikowane zostaną o tym fakcie poinformowane drogą mailową nie później niż na 2 dni przed rozpoczęciem **Transformathonu**. Mail potwierdzający zakwalifikowanie na **Transformathon** zostanie przesłany na adres mailowy podany w formularzu zgłoszeniowym.
10. W **Transformathonie** mogą wziąć udział zespoły złożone z minimum 3, a maksymalnie 5 Uczestników. Warunkiem dopuszczenia do wydarzenia jest dostarczenie w dniu **Transformathonu** formularzy PEFS oraz zaświadczenia ze szkoły (wzory ww. dokumentów dostępne są pod linkiem: <https://ssp.rybnik.pl/blog/rybnik-w-kierunku-zielonej-przyszlosci/>)
11. Uczniowie pracujący nad wyzwaniem przez cały czas wydarzenia przebywają na terenie Uniwersytetu Ekonomicznego.
12. Kategoria tematyczna obowiązująca podczas **Transformathonu** to “rybnickie społeczeństwo lokalne”, a wyzwanie z nią związane zostanie przedstawione w dniu rozpoczęcia konkursu. Do tego czasu wyzwanie pozostaje tajne.



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie

§ 4

Przebieg Transformathonu

1. **Transformathon** rozpocznie się 23 października 2025 r. w budynku Uniwersytetu Ekonomicznego o godzinie 9.00 i zakończy się około godziny 16.00.
2. Czas trwania obejmuje: wprowadzenie do zadania i szczegółowe wyjaśnienie zasad od godziny 9.00 do godziny 10.00, pracę nad wyzwaniem w zespołach od godziny 10.00 do godziny 14.00, prezentację projektów przed Komisją Konkursową w godzinach 14.30-15.30 oraz ogłoszenie wyników około godziny 16.00.
3. Ze względów technicznych i organizacyjnych godziny mogą ulec przesunięciom.
4. Organizator zapewnia:
 - a. dostęp do webinarów i materiałów wprowadzających oraz wyjaśniających specyfikę ćwiczenia i narzędzia pracy;
 - b. możliwość konsultacji swoich pomysłów i rozwiązań z ekspertami dostępnymi na sali w trakcie trwania prac nad prezentacją.
 - c. sprzęt komputerowy z dostępem do internetu.
 - d. poczęstunek.
5. Organizator zastrzega, że udostępnione dane oraz systemy i programy komputerowe nie mogą być użyte do celów innych niż do udziału w **Transformathonie**.

§ 5

Wybór zwycięzców

1. Po ukończeniu pracy zgodnie z planem przekazany zespół, Uczestnicy zobowiązani są przedstawić swoją prezentację Komisji Konkursowej. W skład Komisji wchodzi przedstawiciele organizacji pozarządowej, sektora przedsiębiorców oraz edukacji.
2. Uczestnicy przedstawiają swoją prezentację zgodnie z kolejnością ustaloną w drodze losowania.
3. Prezentacja każdego zespołu będzie trwała 5 minut. Dodatkowe 5 minut będzie przeznaczone na kwestie organizacyjne i techniczne.



4. Kryteria oceny projektów zostaną przedstawione Uczestnikom podczas wprowadzenia do wyzwania w dniu hackathonu.
5. Komisja zobowiązana jest do przygotowania pisemnego protokołu z przebiegu prowadzonych działań w terminie do 7 dni od daty zakończenia **Transformathonu**.
6. Do zadań Komisji należy:
 - a. ocena i wybór zwycięzców;
 - b. nadzór nad prawidłowym przebiegiem wydarzenia;
 - c. podejmowanie decyzji w sprawach nieuregulowanych Regulaminem oraz dokonywanie wykładni postanowień Regulaminu.
7. Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
8. Zgłoszona do oceny prezentacja musi bazować na pracy własnej Uczestników.

§ 6

Nagrody

1. Zdobywcy pierwszych trzech miejsc otrzymają nagrody rzeczowe oraz zagwarantowany udział w finalnym wydarzeniu kończącym projekt.
2. Każdy z Uczestników **Transformathonu** otrzyma pakiet uczestnika oraz Certyfikat Udziału wystawiony przez Organizatora.
3. Organizator może przyznać nagrody dodatkowe dla Uczestników.
4. Każdy zespół biorący udział w **Transformathonie**, który nie zajął żadnego z trzech pierwszych miejsc ma szansę uzyskania tzw. "dzikiej karty" umożliwiającej udział w **Transformathonie** kończącym projekt.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. W uzasadnionych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu do momentu rozpoczęcia wydarzenia.
2. Zgłaszając udział w **Transformathonie** i biorąc w nim udział, Uczestnik akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu.

